

MÓDULO I – TURMA MARÇO - 2021
Início – 01 de MARÇO de 2021
19:20h às 22:50h

MATÉRIAS	PROFESSORES	CARGA HORÁRIA	QUANTIA DE AULAS	DIAS
Sistemas Operacionais I	Régis Braun	48h/a	12	Segunda - Feira
Gamificação	Wilian Rodrigues	40h/a	10	Terça - Feira
Culturas	Cleber kerber Dall Pizzol	28h/a	7	Quarta-Feira
Ética e Empreendedorismo	Andrillowa Friedrich	24 h/a	6	Quarta-Feira
Língua Portuguesa, Expressão e Redação Comercial	Jéssica F. Mezadri	24 h/a	6	Quinta-Feira
Língua Inglesa	Valdecir	24 h/a	6	Quinta-Feira
Lógica de Programação	Ricardo Wiesner	48h/a	12	Sexta - Feira
Coordenação	Régis Braun	8 h/a	2	

HORÁRIO – 2º MOD – TÉCNICO EM INFORMÁTICA –2020						
MARÇO						
DOMINGO	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	SABADO
	1 S.O. I	2 Gamificação	3 Culturas	4 Lín Portug, E. e R. C.	5 Lógica de Programação	6
7	8 S.O. I	9 Gamificação	10 Culturas	11 Lín Portug, E. e R. C.	12 Lógica de Programação	13
14	15 S.O. I	16 Gamificação	17 Culturas	18 Lín Portug, E. e R. C.	19 Lógica de Programação	20
21	22 S.O. I	23 Gamificação	24 Culturas	25 Lín Portug, E. e R. C.	26 Lógica de Programação	27
28	29 S.O. I	30 Gamificação	31 Culturas			
Coordenação:						

HORÁRIO – 2º MOD – TÉCNICO EM INFORMÁTICA –2020						
ABRIL						
DOMINGO	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	SABADO
				1 FERIADO	2 FERIADO	3
4	5 S.O. I	6 Gamificação	7 Culturas	8 Lín Portug, E. e R. C.	9 Lógica de Programação	10
11	12 S.O. I	13 Gamificação	14 Culturas (PROVA ACUMULATIVA)	15 Lín Portug, E. e R. C. (PROVA ACUMULATIVA)	16 Lógica de Programação	17
18	19 S.O. I	20 Gamificação	21 FERIADO	22 Língua Inglesa	23 Lógica de Programação	24
25	26 S.O. I	27 Gamificação	28 Ética e Empre.	29 Língua Inglesa	30 Lógica de Programação	
Coordenação:						

HORÁRIO – 2º MOD – TÉCNICO EM INFORMÁTICA –2020						
MAIO						
DOMINGO	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	SABADO
						1 FERIADO
2	3 S.O. I	4 Gamificação (PROVA ACUMULATIVA)	5 Ética e Empre.	6 Língua Inglesa	7 Lógica de Programação	8
9	10 S.O. I	11	12 Ética e Empre.	13 Língua Inglesa	14 Lógica de Programação	15
16	17 S.O. I (PROVA ACUMULATIVA)	18 Ética e Empre.	19 Ética e Empre.	20 Língua Inglesa	21 Lógica de Programação	22
23	24	25	26 Ética e Empre. (PROVA ACUMULATIVA)	27 Língua Inglesa (PROVA ACUMULATIVA)	28 Lógica de Programação (PROVA ACUMULATIVA)	29
30	31 CONCELHO DE CLASSE (TODAS AS MATÉRIAS)					

Coordenação: